

Entity Framework Core 6



Przeznaczenie szkolenia

Projektantów, programistów, liderów zespołów programistycznych, architektów, testerów oraz osób zainteresowanych tworzeniem aplikacji .NET Core z użyciem Entity Framework Core jako mechanizmu dostępu do danych.



Korzyści wynikające z ukończenia szkolenia

- Zdobycie umiejętności tworzenia aplikacji w C# z dostępem do bazy danych na dowolny system operacyjny
- Poznanie dobrych praktyk i efektywnego tworzenia zapytań



Oczekiwane przygotowanie słuchaczy

Ukończone szkolenie lub wiedza z zakresu:

- Podstawy programowania obiektowego w C#
- Wprowadzenie do języka C#



Język szkolenia

- Szkolenie: polski



Czas trwania

3 dni / 21 godzin

Agenda szkolenia

1. Podstawy
 - Instalacja biblioteki Entity Framework Core 5
 - Utworzenie kontekstu DbContext
 - Dostawcy baz danych
 - Konfiguracja parametrów połączenia do bazy danych
2. Tworzenie nowej bazy danych
 - Code First
 - Database First
3. Konwencje
 - Wbudowane konwencje
4. Konfiguracja encji
 - Konfiguracja za pomocą adnotacji
 - Konfiguracja za pomocą Fluent Api
 - Przeniesienie konfiguracji do osobnej klasy
5. Tworzenie modelu
 - Klucze
 - Indeksy
 - Właściwości w tle (shadow properties)
 - Konwersje wartości (wbudowane konwertery)
 - Konfiguracja modelu przed konwencją
 - Kolejność kolumn
6. Dziedziczenie
 - TPH (Table-Per Hierarchy)
 - TPT (Table-Per-Type)
7. Migracje
 - Dodanie migracji
 - Aktualizacja bazy danych
 - Usunięcie migracji
 - Uruchamianie migracji z kodu
 - Pakiety migracji
8. Zarządzanie danymi
 - Operacje CRUD
 - Wzorzec repozytorium
 - Wzorzec repozytorium generyczne
9. Śledzenie obiektów
 - Stany encji
 - ChangeTracker

10. Relacje

- Jeden-do-jeden
- Jeden-do-wielu
- Wiele-do-wielu

11. SQL

- Uruchamianie poleceń SQL i przekazywanie parametrów
- Uruchamianie procedur składowanych

12. Operacje asynchroniczne

- Zapytania asynchroniczne
- Zapis asynchroniczny

13. Diagnostyka

- Logowanie