

# Fusion 360 kurs podstawowy



## Przeznaczenie szkolenia

Kurs przeznaczony dla osób rozpoczynających pracę w Autodesk Fusion 360, chcących tworzyć wirtualne modele przestrzenne. Wiedza zdobyta na tym kursie pozwala zaprojektować pojedyncze bryłowe elementy, składać je w zespoły oraz wykonać dokumentację techniczną projektu. Szkolenie prowadzone jest przez Autoryzowanych Instruktorów Autodeskowych i składa się z bloków wykładowo-ćwiczeniowych, dzielonych przerwami.



## Korzyści wynikające z ukończenia szkolenia

- Opanowanie praktycznej obsługi programu Fusion 360 na poziomie podstawowym
- Certyfikat ukończenia szkolenia wydany przez Autoryzowane Centrum Szkoleniowe (Certificate of Completion)



## Oczekiwane przygotowanie słuchaczy

Wiedza z zakresu podstaw obsługi środowiska Windows



## Język szkolenia

polski



## Czas trwania

2 dni / 14 godzin

## Agenda szkolenia

### Środowisko projektowe

- Konto A360
- Interfejs aplikacji
- Praca w chmurze

### Szkicownik

- Szkicowanie 2D
- Edycja elementów
- Nadawanie więzów geometrycznych

### Modelowanie części

- Wyciągnięcie proste
- Obrót
- Przeciągnięcie
- Zaokrąglanie
- Fazowanie
- Wyciągnięcie złożone
- Funkcja podziel
- Przeciągnięcie

### Modelowanie swobodne

- Tworzenie i edycja
- Praca z plikami rastrowymi

### Modelowanie złożań

- Podstawowe funkcje modelowania złożań
- Więzy

### Konstrukcje blachowe

- Podstawowe funkcje modułu konstrukcji blachowych
- Tworzenie rozkładów części zdefiniowanych w module modelowania części

### Narzędzia dokumentacji rysunkowej i wydruk dokumentu.

- Tworzenie widoków (szczegóły, rzuty prostokątne, izometryczne, itp.)
- Tabelka, ramka rysunkowa
- Numery pozycji
- Lista elementów
- Symbole rysunkowe (spoiny, chropowatości)
- Szablony rysunkowe