

Inventor kurs podstawowy



Przeznaczenie szkolenia

Kurs przeznaczony dla osób rozpoczynających pracę w Autodesk Inventor, chcących tworzyć zaawansowane wirtualne modele przestrzenne, a następnie poddawać je złożonym analizom. Wiedza zdobyta na tym kursie pozwala zaprojektować pojedyncze bryłowe elementy, składać je w zaawansowane zespoły oraz wykonać dokumentację techniczną projektu. Szkolenie prowadzone jest przez Autoryzowanych Instruktorów Autodeskowych i składa się z bloków wykładowo-ćwiczeniowych, dzielonych przerwami.



Korzyści wynikające z ukończenia szkolenia

- Opanowanie praktycznej obsługi programu Inventor na poziomie podstawowym
- Certyfikat ukończenia szkolenia wydany przez Autoryzowane Centrum Szkoleniowe (Certificate of Completion)



Oczekiwane przygotowanie słuchaczy

*



Język szkolenia

polski



Czas trwania

3 dni / 21 godzin

Agenda szkolenia

1. Ustawienia wstępne
2. Szkicownik
 - szkicowanie 2D
 - edycja elementów
 - nadawanie więzów geometrycznych
3. Modelowanie części
 - wyciągnięcie proste
 - obrót
 - przeciągnięcie
 - zaokrąglanie
 - fazowanie
 - wyciągnięcie złożone
 - funkcja podzieli
 - przeciągnięcie
4. Modelowanie powierzchniowe
 - usuwanie powierzchni
 - zszycie
 - pogrubienie
5. Modelowanie złożeń
 - podstawowe funkcje modelowania złożeń
 - więzy
 - reprezentacje widoków i pozycji
 - modelowanie szkieletowe
 - Content Center
 - złożenia spawane
 - złożenia eksplodowane
6. Konstrukcje blachowe
 - podstawowe funkcje modułu konstrukcji blachowych
 - tworzenie rozkładów części zdefiniowanych w module modelowania części
7. Narzędzia dokumentacji rysunkowej i wydruk dokumentu

- tworzenie widoków (szczegóły, rzuty prostokątne, izometryczne, przerwania itp.)
- style wymiarowania, tekstu, warstwy
- tabelka, ramka rysunkowa
- numery pozycji
- lista elementów
- symbole rysunkowe (spoiny, chropowatości)
- szablony rysunkowe