

kod szkolenia: ANDK / PL AA 3d

Kotlin - tworzenie aplikacji Android



Przeznaczenie szkolenia

Szkolenie przeznaczone dla developerów znających platformę Android chcących poznać język Kotlin i wykorzystać go, aby poprawić efektywność swojej codziennej pracy.



Korzyści wynikające z ukończenia szkolenia

Szkolenie nastawione jest przede wszystkim na ćwiczenia praktyczne i warsztat. Przedstawiane zagadnienia utrwalane są za pomocą ćwiczeń oraz aplikacji tworzonej razem z prowadzącym.



Oczekiwane przygotowanie słuchaczy

Znajomość platformy Android.



Język szkolenia

- Szkolenie: polski



Czas trwania

3 dni / 21 godzin

Agenda szkolenia

1. Kotlin

- Wprowadzenie i najważniejsze elementy języka
- Typy
- Podstawowa składnia
- Pakiety
- Instrukcje sterujące
- Kolekcje
- Programowanie obiektowe i funkcyjne
- Wyjątki
- Porównanie z Javą

2. Tworzenie aplikacji Android

- Konfiguracja Android Studio, Kotlin plugin i gradle
- Tworzenie, budowanie i uruchamianie projektu

3. Interfejs użytkownika

- Aktywności i budowa interfejsu
- Funkcje rozszerzeń
- Obsługa zdarzeń i wyrażenia lambda
- RecyclerView i inne istotne elementy UI

4. Zaawansowane użycie języka

- Android extensions
- Kolekcje
- Delegaty
- Wstrzykiwanie zależności
- Typy generyczne
- Null safety
- Przeciążanie operatorów
- Nested, enum, sealed classes

5. Usługi

- Komunikacja z backend
- Model – tworzenie i mapowanie klas
- Odczyt i utrwalanie danych
- Wielowątkowość
- Logika biznesowa

6. Testowanie

- Testy jednostkowe
- Testy end2end
- Instrumentation tests