

Modelowanie aplikacji z wykorzystaniem języka UML 2.5



Przeznaczenie szkolenia

Szkolenie dla osób zajmujących się analizą wymagań i projektowaniem rozwiązań w projektach informatycznych, a także do kierowników projektów, testerów i innych osób chcących poznać zastosowania języka UML w procesie zbierania wymagań i ich analizy oraz wstępnego projektowania aplikacji.



Korzyści wynikające z ukończenia szkolenia

Umiejętność wizualnego modelowania systemów przy pomocy powszechnie zaakceptowanego standardu w tej dziedzinie – języka UML. Znajomość tych zagadnień pozwoli na lepsze zrozumienie wymagań interesariuszy projektu, poprawę komunikacji w zespole projektowym oraz poprawę jakości dokumentacji analitycznej i projektowej.



Oczekiwane przygotowanie słuchaczy

Znajomość podstawowych pojęć związanych z obiektowością (klasa, obiekt, dziedziczenie itd.).



Język szkolenia

- Szkolenie: polski
- Materiały: polski



Czas trwania

3 dni / 21 godzin

Agenda szkolenia

1. Podstawowe założenia, struktura i elementy składowe UML
 - definicja modelu, rola modelowania w analizie i projektowaniu
 - założenia modelowania obiektowego
 - czym jest UML
 - klasyfikatory, ich instancje, relacje i zachowania
2. Rola UML w procesie wytwórczym
3. Organizacja modelu UML – pakiety, diagram pakietów
4. Analiza wymagań z zastosowaniem przypadków użycia
 - dokumentacja przypadków użycia
 - diagram przypadków użycia
5. Modelowanie przepływu działań – diagramy aktywności
6. Wykorzystanie diagramu klas i diagramu obiektów w modelowaniu dziedziny i projektowaniu rozwiązania
7. Modelowanie dynamiki
 - modelowanie zachowania obiektów – diagramy maszyny stanów
 - modelowanie interakcji – diagramy sekwencji i komunikacji, diagram przeglądu interakcji
8. Modelowanie architektury
 - diagram komponentów
 - diagram wdrożenia