

Podstawy programowania obiektowego w C#



Przeznaczenie szkolenia

Szkolenie przeznaczone jest zarówno dla osób chcących zapoznać się z podstawowymi pojęciami związanymi z programowaniem obiektowym jak i osób planujących rozpocząć praktyczną przygodę w tej dziedzinie.



Korzyści wynikające z ukończenia szkolenia

Uzyskanie podstawowej wiedzy, która pozwoli zrozumieć najważniejsze pojęcia związane z programowaniem obiektowym, co może ułatwić rozmowy z osobami technicznymi zajmującymi się zawodowo programowaniem oraz zdobycie praktycznych podstaw do dalszego rozwoju w dziedzinie programowania.



Oczekiwane przygotowanie słuchaczy

Brak lub teoretyczna znajomość zasad programowania obiektowego.



Język szkolenia

- Szkolenie: polski



Szkolenie obejmuje

Metoda szkolenia:

- Wykłady
- Warsztaty



Czas trwania

2 dni / 14 godzin

Agenda szkolenia

1. Visual Studio i platforma .NET

- Wprowadzenie do .NET
- Visual Studio / Visual Studio Code
- Narzędzia
- Projekty
- Referencje
- Pakiety NuGet

2. Podstawy języka C#

- Struktura kodu i przestrzenie nazw
- Zmienne, typy danych, wyrażenia i instrukcje
- Elementy statyczne
- Instrukcje warunkowe i iteracyjne
- Porównanie typów wartościowych i typów referencyjnych (klasy, struktury, typy wyliczeniowe)
- Cykl życia obiektu i zarządzanie pamięcią (Garbage Collection)
- Podstawowe struktury danych (tablice i kolekcje)
- Debugowanie, obsługa wyjątków i logowanie

3. Definiowanie i wywoływanie metod

- Parametry, modyfikatory dostępu
- Parametry opcjonalne i wyjściowe

4. Tworzenie klas i definicje typów

- Tworzenie klas
- Składowe klas

5. Tworzenie hierarchii klas przy użyciu dziedziczenia

- Dziedziczenie i polimorfizm
- Definiowanie i implementacja interfejsów

6. Dobre praktyki programistyczne

- Pięć podstawowych zasad programowania obiektowego (SOLID)