

kod szkolenia: JS / PL AA 3d

Podstawy programowania w JavaScript



Przeznaczenie szkolenia

Szkolenie kierowane jest do osób nie posiadających doświadczenia programistycznego, które chcą nabyć umiejętności tworzenia dynamicznych stron internetowych.



Korzyści wynikające z ukończenia szkolenia

Umiejętność praktycznego wykorzystania języka w aplikacjach internetowych. Znajomość dobrych praktyk organizacji kodu w projekcie. Poznanie technik programowania komunikacji z serwerem z wykorzystaniem AJAX. Umiejętność posługiwania się platformą Node w kontekście zależności projektowych oraz kompilatorem Babel zapewniającym kompatybilność kodu z popularnymi przeglądarkami internetowymi i biblioteką ESLint w celu poprawy jakości kodu.



Oczekiwane przygotowanie słuchaczy

Podstawowa znajomość HTML i CSS.



Język szkolenia

- Szkolenie: polski



Czas trwania

3 dni / 21 godzin

Agenda szkolenia

1. Charakterystyka języka JavaScript
 - architektura i standard ES6+
 - możliwości i zastosowania
2. Narzędzia developerskie na platformie Node.js
 - konfiguracja i wykorzystanie kompilatora Babel
 - konfiguracja i użycie biblioteki ESLint, statyczna analiza kodu
3. Podstawowe typy danych, operatory, zasięg i użycie zmiennych
4. Definiowanie i użycie funkcji
 - funkcje nazwane
 - funkcje anonimowe, bloki kodu, callbacks
5. Definiowanie i użycie obiektów
6. Praca z instrukcjami sterującymi
 - warunki, pętle, wyjątki i obsługa błędów
7. Wykorzystanie kolekcji
 - tablice, listy, mapy, zbiory
8. Osadzanie kodu JS w plikach HTML
 - obsługa zdarzeń
 - dynamiczne modyfikowanie struktury strony HTML, drzewo DOM
9. Komunikacja z serwerem, Ajax, serializacja do JSON
10. Zarządzanie ciasteczkami
11. Zarządzaniem lokalnym cachem danych, LocalStorage
12. Używanie bibliotek zewnętrznych na przykładzie JQuery, wprowadzenie