

Podstawy technologii obiektowej



Przeznaczenie szkolenia

Szkolenie adresowane do osób, które rozpoczynają pracę w projektach informatycznych realizowanych z wykorzystaniem technologii obiektowych. W szczególności polecane jest dla osób nie związanych zawodowo z informatyką, które chcą poznać założenia i kluczowe koncepcje obiektowości, a także dla programistów, którzy chcą przygotować się do nauki obiektowych języków programowania.



Korzyści wynikające z ukończenia szkolenia

Znajomość podejścia obiektowego jest ważnym elementem portfolio analityka biznesowego/systemowego. Szkolenie przygotowuje słuchaczy do wykorzystania obiektowości na różnych etapach procesu wytwórczego. Wprowadza podstawowe pojęcia analizy i projektowania obiektowego przy pomocy wybranych diagramów UML, co pozwala również uzyskać ogólny obraz tego języka. Szkolenie może stanowić doskonały punkt wyjścia dla dalszego rozwijania kompetencji analitycznych i projektowych.



Oczekiwane przygotowanie słuchaczy

Jest to podstawowy, wprowadzający kurs nie wymagający szczególnego przygotowania ze strony słuchaczy. Stanowi wstęp do innych szkoleń z zakresu analizy, projektowania i programowania obiektowego.



Język szkolenia

- Szkolenie: polski

- Materiały: polski



Czas trwania

2 dni / 14 godzin

Agenda szkolenia

1. Wprowadzenie do technik obiektowych.
 1. Wytwarzanie oprogramowania
 2. Klasy i obiekty
 3. Powiązania i komunikacja pomiędzy obiektami
 4. Hermetyzacja
 5. Dziedziczenie
 6. Polimorfizm
2. UML – obiektowy język modelowania aplikacji
 1. Modelowanie struktury i działania – przegląd diagramów UML
3. Wykorzystanie podejścia obiektowego w analizie i projektowaniu, dziedzina aplikacji
 1. Identyfikacja obiektów
 2. Definiowanie obiektów i powiązań pomiędzy nimi z wykorzystaniem diagramów klas i sekwencji.
 3. Klasy analityczne i programistyczne