

Programowanie w TypeScript



Przeznaczenie szkolenia

Szkolenie skierowane jest do osób chcących wzbogacić swój warsztat pracy o umiejętność programowania w języku TypeScript.



Korzyści wynikające z ukończenia szkolenia

Poznanie architektury, struktury i zastosowań języka TypeScript. Umiejętność poprawnego stosowania języka w typowych zastosowaniach. Sprawność w posługiwaniu się kompilatorem Babel na platformie Node. Praktyczne zastosowania biblioteki TSLint do poprawy jakości pisanego kodu. Zdobycie wiedzy pozwalającej na pisanie wydajnych aplikacji asynchronicznych.



Oczekiwane przygotowanie słuchaczy

Podstawowa znajomość języka JavaScript



Język szkolenia

- Szkolenie: polski



Czas trwania

2 dni / 14 godzin

Agenda szkolenia

1. Charakterystyka języka TypeScript
 - architektura języka i standard ES.Next
 - studium porównawcze z językiem JavaScript
 - możliwości i zastosowania
2. Narzędzia developerskie na platformie Node.js
 - konfiguracja i wykorzystanie kompilatora TypeScript
 - konfiguracja i użycie biblioteki ESLint, statyczna analiza kodu
3. Podstawowe typy danych, operatory, zasięg i użycie zmiennych
4. Definiowanie i użycie funkcji
 - funkcje nazwane
 - funkcje anonimowe, bloki kodu, callbacks
5. Praca z instrukcjami sterującymi
 - warunki, pętle, wyjątki i obsługa błędów
6. Definiowanie i użycie obiektów
7. Wykorzystanie mechanizmu dziedziczenia, klas abstrakcyjnych, polimorfizmu
8. Praca z interfejsami
9. Wykorzystanie typów generycznych
10. Praca z kolekcjami
 - tablice, listy, mapy, zbiory
11. Modularna budowa kodu, import, export, namespaces
12. Praca z kodem asynchronicznym