

Projektowanie UI w Figma

Szkolenie: Projektowanie UX w Figma



Przeznaczenie szkolenia

Szkolenie skierowane do osób związanych z produkcją i **projektowaniem oprogramowania** ale także osób zajmujących się szerokopojętym **projektowaniem graficznym**. Webdeveloperów, Projektantów Graficznych ale również Product Ownerów czy Managerów. Szczególnie polecane również dla osób szukających nowych kierunków rozwoju w obszarze **UX Designu** oraz pragnących zdobyć nowe kompetencje w zakresie **projektowania interfejsów graficznych (UI)**.



Korzyści wynikające z ukończenia szkolenia

Zdobycie praktycznej umiejętności obsługi programu Figma. Prostego i darmowego narzędzia o wielkich możliwościach do projektowania i prototypowania, contentu social media, prostych elementów graficznych oraz kolaboracji w zespole projektowym.



Oczekiwane przygotowanie słuchaczy

Podstawowa wiedza na temat UX i użyteczności.



Język szkolenia

- Szkolenie: polski



Szkolenie obejmuje

Część wykład – wprowadzenie do projektowania oraz obsługi programu FIGMA

Część warsztatowa – przeprowadzenie przez wszystkie etapy projektowania interfejsu przykładowej aplikacji z wykorzystaniem podstawowych narzędzi jakie oferuje FIGMA.



Czas trwania

1 dni / 7 godzin

Agenda szkolenia

1. Zajęcia praktyczne z obsługi programu:

- Omówienie podstawowych funkcjonalności programu (praca ze stronami, warstwami, ramkami, assetami i komponentami).
- Przygotowanie podstawowego Design Guide Lines, określenie stylów, kolorów, tekstów, efektów i gridów.
- Przygotowanie biblioteki potrzebnych assetów – tworzenie komponentów, instancji – tworzenie prostych elementów graficznych.
- Opracowanie architektury informacji i na jej bazie stworzenie listy ekranów – projekt lo-fi interfejsu.
- Zaprojektowanie ekranów aplikacji – projekt hi-fi interfejsu.
- Stworzenie prototypu prostej aplikacji na podstawie wcześniej wykonanych kroków projektowych – podstawy elementów animacji.
- Tworzenie wersji dla różnych rozdzielczości – tworzenie auto-layotów.
- Praca w kolaboracji oraz podstawy pracy z komentarzami.
- Eksport assetów i przekazywanie projektów deweloperom.