

SCRUMstudy Agile Master Certified (SAMC™) - szkolenie z egzaminem

SCRUMstudy jest globalną jednostką certyfikującą w zakresie Scrum i Agile. Jest też autorem Przewodnika SBOOK™, kompleksowego przewodnika wspierającego realizację projektów za pomocą Scrum.

SCRUMstudy to ponad:

- 750 000 studentów przeszkolonych w zakresie skutecznego dostarczania projektów
- 5 000 studentów certyfikowanych co miesiąc w Scrum i Agile
- 7 500 firm ze 150 krajów (w tym firmy z listy Fortune 500 firmy takie jak Apple, IBM, HP, Bank of America, AT&T, Dell, Verizon, Lockheed Martin, i PepsiCo), które zaufały i akceptują certyfikację SCRUMstudy



Przeznaczenie szkolenia

Szybkie zmiany w technologii, wymaganiach rynku i oczekiwaniach uitorowały drogę do konceptualizacji i wdrożenia zwinnych metod oraz wartości w wielu organizacjach. Agile opiera się na adaptacyjnym planowaniu oraz iteracyjnym opracowywaniu i dostarczaniu. Koncentruje się przede wszystkim na wartości ludzi w skutecznym wykonywaniu pracy. Specjaliści SCRUMstudy Agile Master Certified (SAMC™) posiadają szeroką wiedzę i zrozumienie wartości, metod i złożoności Agile.

Kurs ten jest dedykowany osobom, które są zainteresowane zapoznaniem się z koncepcjami i praktykami Agile Project Delivery oraz które chcą pozyskać praktyczną wiedzę na temat różnych metodologii Agile.



Korzyści wynikające z ukończenia szkolenia

Celem szkolenia SCRUMstudy Agile Master Certified (SAMC™) jest zdobycie przez jego uczestników praktycznej wiedzy z zakresu Agile, która przygotuje ich do wdrożenia i pracy w środowisku Agile w organizacji wspierającej, rozwijającej i utrzymującej maksymalizację wartości dodanej uzyskiwanej z projektów. Po ukończeniu szkolenia każdy uczestnik otrzymuje dostęp do platformy egzaminacyjnej. Celem egzaminu jest potwierdzenie, że kandydaci posiadają umiejętność porównania i wyboru metodologii odpowiedniej do danej sytuacji i kontekstu biznesowego. Agile Master Certified (SAMC™) jest ważny 3 lata.



Metoda egzaminowania

- Egzamin online
- Test jednokrotnego wyboru
- 100 pytań egzaminacyjnych
- Czas trwania 120 minut
- Poziom poprawnych odpowiedzi wymagany do zdania egzaminu nie jest podany. Wynik jest podany w formie opisowej



Opis egzaminu

Uczestnicy szkolenia otrzymują dostęp do platformy ScrumStudy, na której będą mogli zdać egzamin w ciągu 180 dni od zakończenia szkolenia. Każdy uczestnik ma 3 podejścia do egzaminu.



Oczekiwane przygotowanie słuchaczy

- Nie ma żadnych merytorycznych wymagań wstępnych dla uczestnika szkolenia
- Znajomość języka angielskiego na poziomie umożliwiającym zapoznanie się z materiałami szkoleniowymi i podejście do egzaminu



Język szkolenia

- Szkolenie: polski

- Materiały: angielski
- Egzamin: angielski

Szkolenie obejmuje

- Autoryzowane materiały szkoleniowe
- Egzamin w wersji online dostępny po szkoleniu
- dostęp do platformy ScrumStudy na której znajdują się:
 - Video, Case Study
 - SBOK Guide
 - Ważne terminy i pojęcia
 - Aplikacja mobilna VMEdU

Czas trwania

2 dni / 16 godzin

Agenda szkolenia

1. Wstęp
2. Horyzont Agile
 - Definicja Agile
 - Dlaczego warto używać Agile?
 - Adaptacyjne zarządzanie projektami
 - Manifest Agile'a
 - Zasady Manifestu Agile
 - Deklaracja Współzależności
 - Co się zmieniło?
 - Różnica między Waterfall a Agile
3. Domeny praktyk zwinnych
 - Dostarczanie oparte na wartości
 - Planowanie adaptacyjne
 - Praktyki wydajności zespołu
 - Zwinne narzędzia i artefakty

- Partycypacyjne modele decyzyjne
 - Zaangażowanie interesariuszy
 - Ciągłe doskonalenie
4. Rozwój oprogramowania Lean Kanban
- Wstęp
 - Podstawowe wartości
5. Zrozumienie Lean Software Development
- Wstęp
 - Podstawowe wartości
 - Praktyki Lean Software Development
 - Rozwój iteracyjny
6. Zrozumienie Kanban
- Kanban w tworzeniu oprogramowania
 - Wartości Kanban
 - Praktyki Kanban
 - Definicja Lean Kanban
 - Wdrażanie Lean Kanban
7. Scrum
- Omówienie Scrum
 - Krótka historia Scrum
 - Dlaczego warto używać Scrum?
 - Skalowalność Scrum
 - Zasady Scrum
 - Aspekty Scrum
 - Procesy Scrum
 - Scrum i Kanban
8. Extreme Programming
- Wydanie XP
 - Artefakty XP
 - Adopcja XP
 - Wydarzenia XP
 - Iteracja
9. Test driven Development
- Podstawowe wartości DSDM
 - Role
 - praktyki
10. Crystal
- Podstawowe wartości
 - Role
 - praktyki

- Proces
11. Rozwój oparty na funkcjach
- Podstawowe wartości
 - Role
 - praktyki
 - Proces
12. Narzędzie do analizy najlepszego dopasowania metod zwinnych