

Symulacja Akropolis- tradycyjne zarządzanie projektami



Przeznaczenie szkolenia

„Akropolis” to autorska symulacja Altkom Akademii skupiająca się na tematyce zarządzania projektami wg podejścia kaskadowego, odzwierciedlająca realne sytuacje projektowe. Uczestnicy mają możliwość zastosowania w praktyce konkretnych technik zarządzania projektami oraz poznania dobrych praktyk, wykorzystywanych w pracy współczesnego Kierownika Projektu.

Symulacja przeznaczona jest dla:

- Kierowników projektów
- Członków zespołów projektowych
- Menedżerów
- Pracowników operacyjnych



Korzyści wynikające z ukończenia szkolenia

- Praktyczne zastosowanie narzędzi i dobrych praktyk zarządzania projektami
- Zrozumienie wagi komunikacji i poprawnego planowania w czasie trwania projektu
- Zapoznanie się z cyklem życia projektu oraz strukturą zespołu projektowego
- Bezpieczne testowanie różnych koncepcji i rozwiązań w symulowanym środowisku
- Analiza procesu decyzyjnego
- Ukazanie projektu w szerszym kontekście – praca w środowisku projektowym, postrzeganie projektu z różnych perspektyw
- Diagnoza i analiza postaw, możliwość adaptacji wniosków na grunt organizacji



Oczekiwane przygotowanie słuchaczy

Podstawowa wiedza z zakresu zarządzania projektami według metody kaskadowej.



Język szkolenia

- Szkolenie: polski
- Materiały: polski



Czas trwania

1 dni / 8 godzin

Agenda szkolenia

1. Kluczowe elementy symulacji, które są jednocześnie najczęściej identyfikowanymi przyczynami porażek projektowych, to:
 - Planowanie
 - Komunikacja
 - Zarządzanie interesariuszami
 - Identyfikacja i zarządzanie ryzykiem
 - Korzystanie z doświadczeń
 - Współpraca na linii Zespół Projektowy – Główny Dostawca wraz z wypracowaniem metod działania satysfakcjonujących obie strony
 - W symulacji uwzględniono również zagadnienia związane z etyką w zarządzaniu projektami
2. "Akropolis" prowadzi uczestników przez kompletny cykl życia projektu
3. Poszczególne elementy uczą korzystania z szeregu narzędzi projektowych, takich jak:
 - WBS
 - Harmonogram
 - Rejestr zagadnień i rejestr ryzyka
 - Matryca interesariuszy
 - Wnioski o zmianę
 - Raporty okresowe, ścieżka krytyczna czy metoda wartości wypracowanej (EVM)

- Wcielając się w różne role, Uczestnicy muszą podejmować decyzje i działania mające wpływ na sukces lub porażkę projektu
4. Symulację podzielono na cztery etapy, zgodnie z cyklem życia projektu wg PMBOK
- Etap 1 – Inicjowanie. Uczestnicy zapoznają się z rolami, strukturą zespołu projektowego, środowiskiem projektowym oraz celem projektu i kryteriami sukcesu
 - Etap 2 – Planowanie. Na tym etapie Uczestnicy mają za zadanie stworzenie harmonogramu projektu, WBS-u, rejestru zagadnień, rejestru ryzyk, matrycy interesariuszy, czy wreszcie harmonogramu dostaw. Głównym wyzwaniem będzie zebranie kompletu informacji na temat projektu i ewentualnych zagrożeń. Niezbędne będzie właściwe korzystanie z narzędzi zarządzania projektami
 - Etap 3 – Wykonanie. Jest to praktyczne zderzenie stworzonych planów z symulowaną rzeczywistością. Uczestnicy mają możliwość zaobserwowania w praktyce konsekwencji swoich decyzji oraz podjęcia działań korygujących
 - Etap 4 – Zamknięcie. Stanowi podsumowanie i zakończenie symulacji. Na tym etapie zbierane są doświadczenia wynikające z projektu, a Uczestnicy poznają zakończenie fabularne „Akropolis” i dowiadują się, jak ojciec historii – Herodot – opisał ich dokonania w swoich kronikach