

kod szkolenia: ZP-SBAMB / PL AA 1d

Symulacja biznesowa Ambasada



Przeznaczenie szkolenia

Symulacja przeznaczona dla osób odpowiedzialnych za bezpieczeństwo informacji w organizacji, menedżerów, kierowników i szefów zespołów i projektów, specjalistów IT, pracowników przetwarzających i wykorzystujących informacje biznesowe.



Korzyści wynikające z ukończenia szkolenia

- Zapoznanie uczestników z podstawowymi założeniami polityki bezpieczeństwa informacji.
- Praktyczne wprowadzenie w zagadnienia normy ECE/ISO 27001.
- Przybliżenie założeń i kluczowych elementów zarządzania bezpieczeństwem informacji w organizacji na intuicyjnym historycznym przykładzie.
- Test postawy wrażliwości na zagadnienia szeroko rozumianego bezpieczeństwa informacji oraz umiejętności identyfikacji podatności i zagrożeń.
- Możliwość eksperymentowania z różnorodnym podejściem do równoważenia dostępności, poufności informacji i możliwości realizacji celów biznesowych.



Oczekiwane przygotowanie słuchaczy

Podstawowa wiedza na temat bezpieczeństwa informacji.

Zobacz film: <https://youtu.be/t14CFztvnFM>



Język szkolenia

- Szkolenie: polski

- Materiały: polski



Czas trwania

1 dni / 7 godzin

Agenda szkolenia

1. Wprowadzenie do symulacji

- Tło historyczne
- Wyjaśnienie mechaniki symulacji
- Przedstawienie predefiniowanych zasad i procedur wykorzystywanych w trakcie symulacji

2. Rozdział 1

- Przydział ról
- Reorganizacja przestrzeni budynku ambasady
- Ustalenie zabezpieczeń i uprawnień
- Zakupy wyposażenia i zabezpieczeń fizycznych
- Pierwsze zadanie celowe – organizacja otwarcia ambasady
- Omówienie wyników i wniosków rozdziału pierwszego

3. Rozdział 2 – obsługa bieżąca ambasady

- Obsługa incydentów oraz realizacja zadań celowych w kolejnych turach
- Tura 1 – przyjęcie, rozlokowanie i zorganizowanie pracy delegacji z Tokio, organizacja konferencji prasowej, omówienie
- Tura 2 – oficjalne rozpoczęcie Konferencji Waszyngtońskiej, omówienie
- Tura 3 – Pakt Czterech Mocarstw, omówienie
- Tura 4 – rozpoczęcie negocjacji Paktu Pięciu Mocarstw
- Omówienie wyników i wniosków rozdziału drugiego

4. Rozdział 3 – obsługa bieżąca ambasady, obsługa incydentów oraz realizacja zadań celowych w kolejnych turach:

- a. Tura 1 – reakcja na antyjapońską retorykę w amerykańskich mediach, omówienie
- b. Tura 2 – podpisanie Paktu Pięciu Mocarstw, omówienie
- c. Tura 3 – nieformalne negocjacje, kryzys polityczny, omówienie
- d. Tura 4 – Pakt Dziewięciu Mocarstw, zakończenie Konferencji
- e. Omówienie wyników i wniosków rozdziału trzeciego, podsumowanie symulacji.