kod szkolenia: ZP-PSM1 / PL DL 2d

Szkolenie przygotowujące do egzaminu Professional Scrum Master I

Przeznaczenie szkolenia

- W bieżącym otoczeniu biznesowym zmiany zachodzą bardzo dynamicznie. Organizacje zmieniają się, zmieniają własne produkty oraz usługi aby dostosować się do wymagań rynku oraz potrzeb klientów. Działania te są złożone oraz dynamiczne. W takich przykładkach podejście zwinne jest najlepszym znanym sposobem na organizację prac.
- Szkolenie ma na celu zbudowanie wiedzy i fundamentalnych kompetencji wśród członków zespołów pracujących w podejściu zwinnym. Wykorzystuje najpowszechniejsze podejście do zwinnej pracy zespołowej – Scrum.
- Szkolenie skierowane jest do zespołów pracujących nad innowacyjnymi rozwiązaniami, wykorzystującymi nowoczesne technologie, działającymi w zmiennym środowisku. Należy tu szczególnie wskazać Deweloperów, testerów, Właścicieli Produktów a co najważniejsze Scrum Masterów.
- Na szkoleniu skorzysta także kadra kierownicza, której zespoły pracują lub zamierzają pracować zwinne.
- Szkolenie przygotowuje do powszechnie rozpoznawalnego egzaminu PSM I (Professional Scrum Master I).

Korzyści wynikające z ukończenia szkolenia

- Poznanie i zrozumienie ram pracy zespołów zwinnych
- Zrozumienie kiedy stosować podejścia zwinne
- Poznanie wartości i filarów jakie są kluczowe do odniesienia sukcesu w pracy zespołu zwinnego
- Poznanie i zrozumienie kluczowych ról: Zespół Scrum, Product Owner, Dewelopers, Scrum Master
- Poznanie o zrozumienie kluczowych artefaktów: Product Backlog, Sprint Backlog, Increment
- Poznanie i zrozumienie kluczowych zdarzeń: Sprint, Sprint Planning, Daily Scrum, Sprint Review, Sprint Retrospecive.

- Poznanie uzupełniających technik i podejść takich jak: Invest, Poker, DoR, DoD.
- Przygotowanie i podejście do egzaminu PSM I

Oczekiwane przygotowanie słuchaczy

- Mile widziane jest doświadczenie w pracy zespołowej pracy nad złożonymi produktami.
- Mile widziane zapoznanie się ze Scrum Guide.

Język szkolenia

- Szkolenie: polski
- Materiały: polski

Czas trwania

2 dni / 14 godzin

Agenda szkolenia

- Podejście zwinne – czym jest i do czego służy?
- Manifest Agile – co się za nim kryje?
- Definicja Scrum – czym jest Scrum w świecie Agile?
- Co zmieniło się w Scrum w 2020 r.?
- Co oznacza podejście empiryczne?
- Czym są filary Scrum? Jak przejawiają się w realizacji Sprintów?
  - Przejrzystość
  - Inspekcja
  - Adaptacja
- Jakie są kluczowe wartości Scrum oraz jakie postawy się za nimi kryją?
- Czym jest Sprint?
- Jakie są kluczowe role w Scrum?

  - Scrum Team – skład oraz uprawnienia, obowiązki i zasady pracy
  - Deweloperzy – uprawnienia, obowiązki i zasady pracy
  - Product Owner – uprawnienia, obowiązki i zasady pracy
  - Scrum Master – uprawnienia, obowiązki i zasady pracy
- Jak Scrum Master wspiera Scrum Team, Product Ownera, Deweloerów oraz organizację?
- Jakie są kluczowe zdarzenia w każdym Sprincie?
  - Sprint Planning – zasady oraz przebieg
  - Daily Scrum – zasady oraz przebieg
  - Sprint Review – zasady oraz przebieg
  - Print Retrospective – zasady oraz przebieg
- Czym jest Refinement?
- Czym są artefakty Scrum?
  - Broduct Backlog – cechy oraz powiązanie z rolami i zdarzeniami
  - Sprint Backlog – cechy oraz powiązanie z rolami i zdarzeniami
  - Increment – kiedy mamy potencjalnie wdrażalny produkt?
- Jakie techniki i praktyki wspierają pracę w Scrum?
  - INVEST
  - 3C’s
  - DEEP
  - Planning Poker i Story Points
  - Definition of Ready
  - Definition of Done
- Przykładowe pytania

Q&A