

kod szkolenia: HR-KK-T-SesjaK / SesKreat_DL

Trening kreatywnego rozwiązywania problemów - szkolenie online

„Kreatywność to wymyślanie, eksperymentowanie, wzrastanie, ryzykowanie, łamanie zasad, popełnianie błędów i dobra zabawa.”

Mary Lou Cook

Trening kreatywnego rozwiązywania problemów skierowany jest do osób, które w swojej pracy poszukują nowych, sprawdzonych, wychodzących poza schematy rozwiązań dla problemów biznesowych. Przejście procesu kreatywnego rozwiązywania problemów pozwoli uczestnikom na nowo spojrzeć na problemy, z którymi na co dzień spotykają się w swojej pracy. Zainspiruje do wykorzystania nowych metod i narzędzi w poszukiwaniu rozwiązań i podejmowaniu decyzji. Oprócz walorów związanych z rozwinięciem kreatywnego potencjału pracowników, trening pozwala również na lepszą integrację zespołu i lepsze poznanie się uczestników.



Przeznaczenie szkolenia

Trening rekomendowany jest dla menedżerów, liderów i pracowników odpowiedzialnych za rozwiązywanie problemów i/lub tworzenie nowych rozwiązań.



Korzyści wynikające z ukończenia szkolenia

- Każdy uczestnik trening kończy z pomysłem gotowym do przetestowania w organizacji.
- Pobudzenie umiejętności generowania dużej liczby rozwiązań.
- Usprawnienie procesu rozwiązywania problemów.
- Zdobywanie praktycznych narzędzi pobudzających kreatywne rozwiązywanie problemów.



Oczekiwane przygotowanie słuchaczy

Nie jest wymagane.



Język szkolenia

- Szkolenie: polski
- Materiały: polski



Czas trwania

2 dni / 10 godzin

Agenda szkolenia

Wprowadzenie do kreatywności

- Czym jest kreatywność? Wykorzystanie kreatywnego myślenia w procesie rozwiązywania problemów.
- Pułapki kreatywnego myślenia oraz analitycznego myślenia – jako sobie z nimi poradzić? (zasady pracy kreatywnej).
- Ćwiczenia praktyczne: rozgrzewki kreatywne przygotowujące do procesu rozwiązywania problemów oraz integracji zespołu

Określenie kierunku działania

- Metody i narzędzia analizy sytuacji: myślenie pytaniami, zadawanie pytań np. 5xdlaczego

- Metody i narzędzia określenia kierunku działania: karta Komu? W czym? Po co?
- **Ćwiczenie praktyczne:** każdy z uczestników indywidualnie ma wyznaczony motywujący kierunek do rozwiązania problemu w sposób kreatywny

Wygenerowanie pomysłów

- Doświadczenie poprawnej sesji burzy mózgów: indywidualna oraz zespołowa
- Metody i narzędzia generowania pomysłów: zmodyfikowany kwiat lotosu, superpozycje
- **Ćwiczenie praktyczne:** każdy z uczestników ma wygenerowaną dużą liczbę, różnorodnych pomysłów do rozwiązania postawionego problemu

Wybór pomysłów

- Metody i narzędzia wspomagające uporządkowanie kreatywnego chaosu: kryteria selekcji pomysłów, karta selekcji
- Metody i narzędzia tworzenia rozwiązania z pomysłu/inspiracji
- Metody i narzędzia oceny pomysłu: kiedy oceniać pomysł? Kto ma oceniać pomysł? W jaki sposób oceniać pomysł?
- **Ćwiczenia praktyczne:** każdy z uczestników indywidualnie ma wybrany jeden pomysły, do przetestowania w organizacji

Prototypowanie i wdrażanie pomysłu do organizacji

- Metody i narzędzia tworzenia prototypów: storyboard
- Plan działania wdrażania pomysłów. Praktyczne wskazówki jak się przygotować do wdrożenia pomysłu w organizacji. Kolejne kroki działania.

Ćwiczenia praktyczne: każdy z uczestników indywidualnie ma przygotowany podstawowy prototyp pomysłu

Zespołowe rozwiązywanie problemów

- Uczestnicy w mniejszych zespołach wykorzystując zdobytą wiedzę rozwiązują problem przygotowanego przez Trenera biznesowego przypadku.
- Metoda kropkowania jako narzędzie wspomagające zespołowe podjęcie decyzji.
- **Ćwiczenie praktyczne:** każdy z uczestników doświadczy ponownie poznanych narzędzi pracując zespołowo.