

Tworzenie aplikacji WPF – zagadnienia podstawowe



Przeznaczenie szkolenia

Szkolenie przeznaczone jest dla programistów i projektantów oprogramowania platformy .NET, którzy chcą rozszerzyć swoją wiedzę i umiejętności w kierunku programowania aplikacji okienkowych.



Korzyści wynikające z ukończenia szkolenia

Uzyskanie umiejętności tworzenia aplikacji WPF z wykorzystaniem wzorca projektowego MVVM.



Oczekiwane przygotowanie słuchaczy

Ukończone szkolenie lub wiedza z zakresu:

- Podstawy programowania obiektowego w C#
- Wprowadzenie do języka C#



Język szkolenia

- Szkolenie: polski



Szkolenie obejmuje

Metoda szkolenia:

- Wykłady
- Warsztaty



Czas trwania

3 dni / 21 godzin

Agenda szkolenia

1. Wprowadzenie

- Podstawy WPF
- XAML
- Atrybuty i elementy
- Markup Extension

2. Panele (LayoutControl)

- Grid
- StackPanel
- DockPanel
- WrapPanel
- UniformGrid
- Canvas

3. Kontrolki (ContentControl)

- Label
- Button
- CheckBox
- RadioButton
- Slider

4. Kontrolki wieloelementowe (ItemsControl)

- ListBox, ListView
- ComboBox
- DataGrid
- TabControl

5. Wiązanie danych (Binding)

- Wiązanie kontroltek między sobą (Element Binding)
- Wiązanie kontroltek z danymi (DataBinding)
- Kontekst danych (DataContext)
- Tryby wiązania danych

- Implementacja notyfikacji (INotifyPropertyChanged)
- 6. Konwertery
 - Konwerter wartości (IValueConverter)
 - Konwerter wielowartościowy (IMultiValueConverter)
- 7. Wzorzec MVVM
 - Zasada wzorca
 - Podział aplikacji na warstwy
- 8. Komendy (Commands)
 - Implementacja RelayCommand
- 9. Walidacja danych
 - Walidacja za pomocą interfejsu INotifyDataErrorInfo
 - Walidacja z użyciem biblioteki FluentValidation
- 10. Operacje asynchroniczne
 - Uruchamianie zadań (Task)
 - Anulowanie zadań
 - Wyświetlanie postępu realizacji zadania