

Wprowadzenie do automatyzacji testów w języku JAVA



Przeznaczenie szkolenia

Szkolenie skierowane jest do osób, które już zajmują się testowaniem oprogramowania, ale wykonują przede wszystkim testy manualne i chcą uzyskać wiedzę potrzebną do zaimplementowania automatyzacji testów w swoim projekcie/organizacji oraz do osób, które chcą rozpocząć swoją przygodę z testowania i chcą poszerzyć swój wachlarz umiejętności.



Korzyści wynikające z ukończenia szkolenia

Udział w szkoleniu pozwoli uczestnikowi na poznanie podstawowych zasad przy tworzeniu testów automatycznych skupiając się przede wszystkim na aspektach praktycznych ale z uwzględnieniem wiedzy teoretycznej potrzebnej do efektywnej pracy. W trakcie szkolenia uczestnik pozna proces tworzenia testów automatycznych w języku JAVA od samego początku poprzez utworzenie repozytorium testów (i zarządzanie nim), start projektu, przygotowanie szablonu frameworku oraz implementację testów.



Oczekiwane przygotowanie słuchaczy

Podstawowa wiedza z zakresu testowania oprogramowania.



Język szkolenia

- Szkolenie: polski



Czas trwania

3 dni / 21 godzin

Agenda szkolenia

1. Czym jest automatyzacja testów

- Po co wykonuje się automatyzację testów?
- Testy automatyczne jako uzupełnienie testów manualnych
- Wyzwania przy wprowadzaniu automatyzacji testów (strategia automatyzacji)
- Czynniki wpływające na zakres oraz głębokość testów automatycznych

2. Systemy kontroli wersji

- Czym są systemy kontroli wersji i po co się je stosuje
- Inicjalizacja repozytorium
- Monitorowanie i zapisywanie zmian
- Wycofywanie zmian
- Polityka rozgałęzień (branching)

3. Podstawy języka JAVA

- Rodzaje języków programowania i umiejscowienie wśród nich języka JAVA
- Typy danych
- Instrukcje sterujące
- Pętle
- Podstawy programowania obiektowego – czym są klasy i obiekty
- Metody
- Dziedziczenie klas i modyfikatory dostępu

4. Wykorzystanie JAVA w kontekście testów automatycznych

- Wprowadzenie do MAVEN
- Biblioteki testowe JUnit oraz TestNG
- Tworzenie testów przy użyciu TestNG – scenariusze, klasy i metody testowe
- Asercje
- Sterowanie testami w TestNG – priorytetyzacja i paralelizacja

5. Selenium WebDriver

- Czym jest biblioteka Selenium WebDriver i jak ona działa?
- Konfiguracja
- Podstawowe operacje na przeglądarce
- Lokalizowanie elementów

- Operace na elementach
- WebDriverWait
- PageObjectPattern