

Wzorce projektowe w C#



Przeznaczenie szkolenia

Szkolenie skierowane do programistów, liderów zespołów programistycznych, architektów .NET.



Korzyści wynikające z ukończenia szkolenia

- Skrócenie czasu implementacji i podwyższenie jakości kodu poprzez zastosowanie sprawdzonych wzorców
- Tworzenie aplikacji otwartej na rozbudowę i modyfikację
- Ułatwienie komunikacji w zespole dzięki lepszej czytelności kodu
- Poznanie zasad zwinnego wytwarzania oprogramowania
- Poznanie praktycznych przykładów zastosowania wzorców projektowych w rzeczywistych projektach



Oczekiwane przygotowanie słuchaczy

- Minimum półroczne doświadczenie w programowaniu w środowisku Visual Studio

Jako uzupełnienie rekomendujemy:

- Entity Framework Core 6
- Entity Framework Core 6 – zagadnienia zaawansowane
- Aplikacje webowe ASP.NET Core 6
- Usługi sieciowe ASP.NET Core 6
- Wprowadzenie do ASP.NET Core 6



Język szkolenia

- Szkolenie: polski



Czas trwania

3 dni / 21 godzin

Agenda szkolenia

1. Manifest Agile

- Ludzie i interakcje
- Działające oprogramowanie
- Współpraca z klientem
- Reagowanie na zmiany

2. Reguły wytwarzania oprogramowania

- DRY
- KISS
- Prawo Demeter
- Gorsze jest lepsze

3. Zasady SOLID

- Zasada pojedynczej odpowiedzialności
- Zasada otwarte-zamknięte
- Zasada podstawiania Liskov
- Zasada segregacji interfejsów
- Zasada odwracania zależności

4. Wzorce projektowe kreacyjne

- Fabryka abstrakcyjna
- Budowniczy
- FluentApi
- Metoda wytwórcza
- Prototyp
- Singleton

5. Wzorce projektowe strukturalne

- Adapter
- Most
- Composite
- Dekorator
- Fasada
- Płatek śniegu

- Proxy

6. Wzorce projektowe czynnościowe

- Komenda
- Interpreter
- Iterator
- Mediator
- Memento
- Observer
- State
- Strategy
- Template Method
- Visitor
- Łańcuch odpowiedzialności