

kod szkolenia: WP_TS / PL AA 3d

Wzorce projektowe w TypeScript



Przeznaczenie szkolenia

Szkolenie skierowane jest do osób chcących wzbogacić swój warsztat pracy o umiejętność posługiwania się wzorcami projektowymi



Korzyści wynikające z ukończenia szkolenia

Uczestnicy poznają dobre praktyki wytwórcze oraz struktury architektoniczne właściwe dla języka JavaScript w standardzie ES6+, które stanowią fundament skalowalnych aplikacji webowych. Metoda szkolenia:



Oczekiwane przygotowanie słuchaczy

Znajomość języka TypeScript.



Język szkolenia

- Szkolenie: polski



Czas trwania

3 dni / 21 godzin

Agenda szkolenia

1. Charakterystyka języka TypeScript w odniesieniu do standardu ES6+
2. Narzędzia developerskie na platformie Node.js
 - charakterystyka, architektura i zastosowania
 - kompilator Babel i konwersja kodu do postaci JS
 - statyczna analiza kodu z TSLint
 - automatyzacja procesu budowania z WebPack
3. Wzorce modularnej budowy aplikacji
4. Elementy programowania funkcyjnego
5. Inżynierskie wzorce projektowe
 - kreacyjne: Singleton, Factory, Builder, Prototype
 - strukturalne: Facade, Proxy, Adapter, Bridge, Decorator, Composite
 - zachowań: Command, Observer, Iterator, State, Strategy
6. Wzorce związane z implementacją warstwy widoków
 - MVC, MVP, MVVM
7. Implementacja i zastosowania CQRS i EventSourcing
8. Architektura aplikacji SPA
9. Kontenery stanowe, Flux, Redux